## Mathematik – Zahlen & Operationen

# Zauberdreiecke lösen und verstehen – Grundrechenarten mit Zauberdreiecken üben

Diana Hauser



O L-house/iStock

Mit Zauberdreiecken üben die Kinder in die r Einhe in wathematikunterricht der Grundschule spielerisch die Grundrechenarten. Die Schüler und zehnen und zehnen mit Hexe Helli und Zauberer Zak in die Welt der Zauberdreiecke ein. In gleitet von den Figuren und mithilfe ihrer Zaubersprüche entdecken sie die matne intischen Strumpfinder Zauberdreiecke und entwickeln ein grundlegendes Verständren dafür. Sie leinen Zauberdreiecke zu vervollständigen und Zauberzahlen zu finden. Zudem erlernen scherschildere zu gien zum Lösen der Dreiecke und sind am Ende der Einheit in der Lage, eigene Zaum dreiecke zu erstellen.

#### KOMPETEN PROFIL

Klasse stufe. 1 bi

Datter. ca 3 Unterrichtsstunden

Kompeter en: Grundrechenarten anwenden, Rechenoperationen verstehen und

beherrschen

Zweiersummen, Dreiersummen, Rechendreiecke, Zauberdreiecke,

Addition, Subtraktion

Medien: Arbeitsblätter, Spiel, Merkblätter, Legematerial, Test, Selbstein-

schätzungsbogen, Beobachtungsbogen

#### Auf einen Blick

#### Legende der Abkürzungen:

AB: Arbeitsblatt; AL: Anleitung; BD: Bilder/Bildkarten; SP: Spiel; TX: Text; VL: Vorlage; UG: Unterrichtsgespräch; LV: Lehrervortrag; EA: Einzelarbeit; PA: Partnerarbeit; GA: Gruppenarbeit



einfaches Niveau



mittleres Niveau



schwieriges Niveau

#### 1. Stunde

Thema: Zweiersummen und Rechendreiecke

Einstieg: L stellt Helli und Zak vor, die die Kinder durch die Ein (1);

L erklärt den Aufbau eines Rechendreiecks und übt m. SuS den

Zauberspruch (M 2) (UG)

M 1 (BD) Willkommen in der Zauberwelt! / SuS lern in Helli und Zak kennen.

können die Figuren ausmalen (EA)

2 Zahlen, indem sie Zweiersumme d Rechendreiecke löser M 2 behan-

delt den Zahlenraum bis 20 und M 3 den hlenraum (EA)

Vorbereitung: M 1 ggf. vergrößert kopierer lar Tafel ze. 10

**Benötigt:** ggf. Buntstifte

#### 2. Stunde

Thema: Dreiersummen

**Einstieg:** Lerk 1, was the Dreiersun and the sie berechnet wird, z. B. indem

m' 3 Bällen jogliert und Zaggerer Zak imitiert wird (UG)

M 4/M 5 (AB) Dreier m in bilden und berechnen / SuS lernen, wie Dreiersummen

gebildet un rechnet werden, und üben das Gelernte; M 4 behandelt Ahlenraum 20 und M 5 den Zahlenraum bis 100; M 4 und M 5

beste ie aus 2 slättern (EA)





#### Zweiersummen und Rechendreiecke



Hexe Helli und ihr Kater Katz zaubern mit Zahlen. Katz erinnert sich: "Wenn man 2 Zahlen zusammenrechnet, bildet man eine Zweiersumme." Das wollen sie gleich ausprobieren.



< Aufgabe 1: Der Zauber ist schief gegangen. Die Zweier sind unvollständig. Fülle die Lücken.

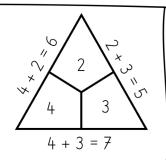
$$6 + = 9$$

$$9 + = 1$$

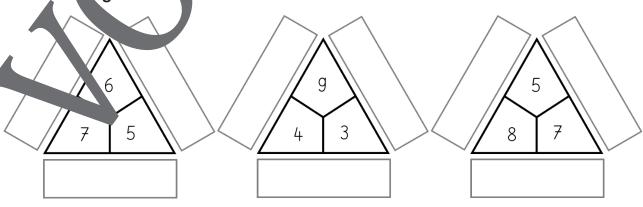
Die beiden brauchen noch Übung. Het Gibber ein: Mit Rechendreiecken kann man Zwei summen über Hier ist der Zauberspruch!"



"Holius Pokus, Zaub Itrahlen, im Leieck. h wir 3 Zahlen. ka inst di wählen und sammenzählen. hreib die Jechnung außen dran na sie... was das Dreieck kann!



Aufgube 2: Figure 2 Rechendreiecke. Schreibe die Rechnung und das Ergebnis it die Kästen.

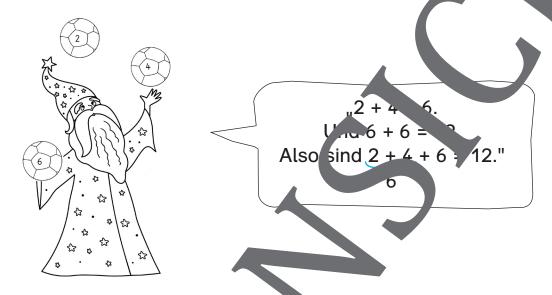


Illustrationen: © Lexi Claus/iStock

#### Dreiersummen bilden und berechnen



Zauberer Zak und sein Lehrling Fritz zaubern Dreiersummen. Dreiersummen entstehen, wenn man 3 Zahlen zusammenrechnet. Zak zaubert 3 Bälle herbei und jongliert damit. Wenn er die Bälle in die Luft wirft, erscheinen Zahlen darauf. Zak addier blitzschnell, bevor er die Bälle auffängt. Hör zu, wie er es cht:



Aufgabe 1: Mache es wie Zak und sohne aus.

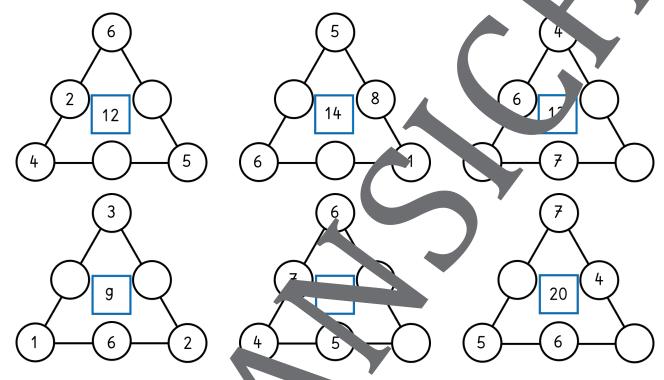
$$6 + 2 + 3$$

# Zauberdreiecke vervollständigen

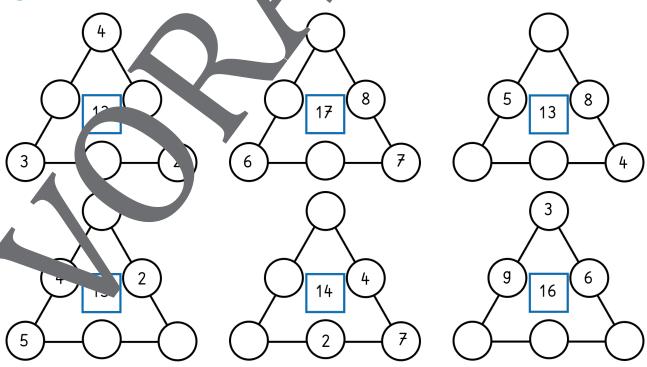
Helli hat gezaubert. Aber etwas ist schief gegangen. Es fehlen Zahlen. Kannst du ihr helfen, die Dreiecke zu vervollständigen?



< Aufgabe 1: Finde die 2 fehlenden Zahlen.



Aufgabe 2: Finde die 3 lahlender Zahlen.



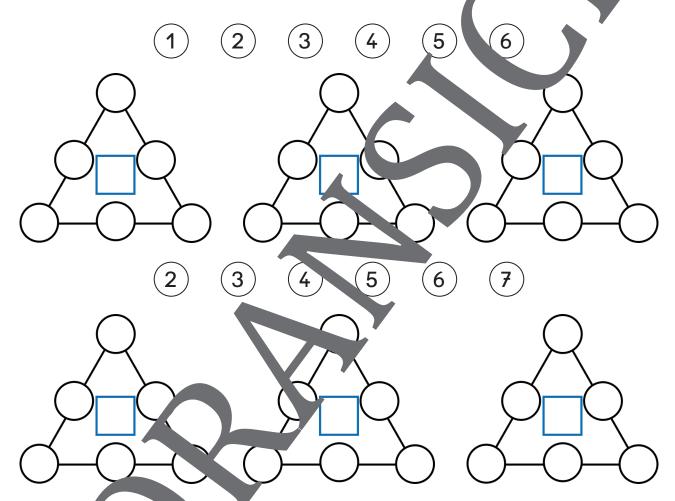
#### Zauberdreiecke erstellen



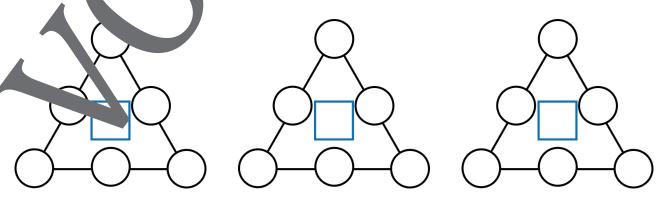
Katz hat sich 6 Zahlen ausgesucht. Helli soll aus diesen Zahlen Zauberdreiecke zaubern. Sie nimmt sich die Zahlenplättchen und die Zauberdreieck-Vorlage und legt los. Versucht es auch mal!



Aufgabe 1: Erstellt 3 Zauberdreiecke aus den 6 Zan. 1. Sie sollen alle eine andere Zauberzahl haben.







# Zauberdreiecke puzzeln



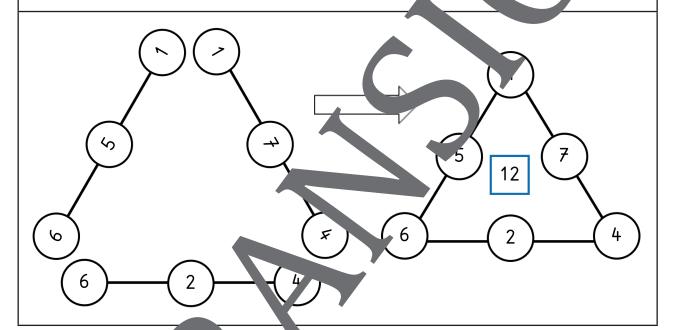


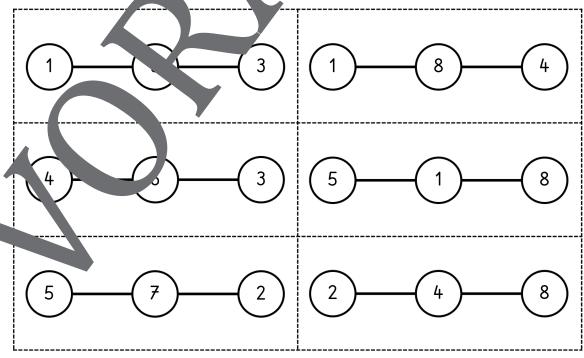


🚱 🖟 Aufgabe: Setzt das Zauberdreieck zusammen.

### So geht's:

- 1. Du hast eine Seite eines Zauberdreiecks.
- 2. Bilde die Dreiersumme aus den Zahlen. Dann erhältst Zauberzahl des Dreiecks.
- 3. Finde die beiden Kinder mit der gleichen Zaub rzahl. Setzt au Zauberdreieck wieder zusammen.
- 4. Malt es ins Heft und schreibt die Zauberzahl da.







# Mehr Materialien für Ihren Unterricht mit RAAbits Online

Unterricht abwechslungsreicher, aktueller sowie nach Lehrplan gestalten – und dabei Zeit sparen. Fertig ausgearbeitet für über 20 verschiedene Fächer, von der Grundschule bis zum Abitur: Mit RAAbits Online stehen redaktionell geprüfte, hochwertige Materialien zur Verfügung, die sofort einsetz- und editierbar sind.

- Zugriff auf bis zu 400 Unterrichtseinheiten pro Fach
- Oidaktisch-methodisch und fachlich geprüfte Unterrichtseinheiten
- Materialien als **PDF oder Word** herunterladen und individuell anpassen
- ✓ Interaktive und multimediale Lerneinheiten
- Fortlaufend **neues Material** zu aktuellen Themen



# Testen Sie RAAbits Online 14 Tage lang kostenlos!

www.raabits.de

